

REGULAMENT OFICIAL CONCURS

Open Banking Hackathon - CEE Edition
29 Septembrie - 03 Octombrie 2021

1. Condiții Generale

1.1. „Open Banking Hackathon - CEE Edition” este o competiție organizată în cadrul evenimentului cu același nume organizat de societatea INSUS Marketing S.R.L. cu sediul în București, Str. Elena Caragiani, nr. 21, ap. 8, Sector 1, cod unic de înregistrare nr. 32340370, număr Registrul Comerțului J40/3350/2015.

1.2. Evenimentul își propune să stimuleze exprimarea ideilor inovative în domeniul fintech, să încurajeze lucrul în echipă, să contribuie la dezvoltarea unei gândiri bazate pe identificarea de probleme și soluții, precum și să susțină implementarea soluțiilor software identificate, prin acordarea de premii și facilitarea legăturilor cu instituțiile publice și companiile private.

1.3. Scopul acestui document este să asigure cadrul transparent și echitabil de participare la concurs. De asemenea, Regulamentul oferă reperele principale privind modalitatea de derulare a concursului de tip hackathon. Regulamentul se aplică de către personalul implicat în activitățile de organizare a concursului de tip hackathon.

1.4. Participarea la eveniment este condiționată de acceptarea prealabilă a Regulamentului. Regulamentul va fi acceptat prin bifarea (pe pagina de web dedicată evenimentului: www.openbankinghackathon.com) rubricii „Am citit regulamentul evenimentului Open Banking Hackathon - CEE Edition și sunt de acord cu acesta”, pentru a putea avea o aplicație completă.

Terminologie

Hackathon - concurs între mai multe echipe prin care se propune o soluție ce are la bază aplicații ale tehnologiei IT la diverse probleme / provocări sociale / comunitare. Competiția se desfășoară pe durata a 5 zile, timp în care echipele participante încearcă să aducă proiectul (soluția software) într-un stadiu cât mai avansat de dezvoltare. La finalul competiției, cele mai bune soluții prezentate vor fi premiate.

Organizator - entitatea organizatoare a competiției de tip hackathon este INSUS Marketing S.R.L.

Partener - entitățile implicate în buna desfășurare a evenimentului, incluzând fără a se limita la: sponsori; parteneri instituționali; comunități partenere; colaboratori; promotori; parteneri media; parteneri tehnici, alte entități ce își aduc contribuția în realizarea hackathonului.

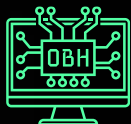
Matchmaking - proces prin care se facilitează contactul între mai multe persoane pentru alcătuirea unei echipe în vederea participării la competiția de tip hackathon.

Echipa hackathon - echipă formată din două sau mai multe persoane, de obicei cu abilități și cunoștințe complementare, înscrisă într-o competiție de tip hackathon.

Mentor - persoană cu cunoștințe profesionale în tehnologie și/sau alte sectoare de activitate relevante pentru tematica / tematicile competiției și care, pe parcursul derulării ei, oferă consiliere / îndrumare unei echipe (sau mai multora) înscrise în concurs.

Juriu - for decizional compus din mai multe persoane cu prestigiu / recunoaștere profesională care asistă la prezentările echipelor înscrise în competiție și, în baza unei proceduri de evaluare (grile, metodologii etc.) stabilește un clasament al acestora în vederea premierii.

Provocare (challenge) - este o temă de concurs prestabilită de organizatorii hackathon-ului pentru care echipele înscrise trebuie să propună posibile idei / proiecte / soluții de natură tehnică care să contribuie în digitalizarea autorităților și instituțiilor publice. Un concurs de tip hackathon poate avea una sau mai multe asemenea provocări.



OPEN BANKING HACKATHON CEE EDITION REGULAMENT OFICIAL CONCURS

Soluție – în contextul unui concurs de tip hackathon prin “soluție” se înțelege un complex de măsuri care abordează o problemă în vederea soluționării / ameliorării acesteia. Soluția se va baza pe o tehnologie de programare și/sau de altă natură tehnologică.

2. Programul Hackathon

2.1. Competiția se desfășoară online, vizând comunitatea națională IT&C din Europa Centrală și de Est, cu focus pe Polonia, România, Bulgaria, Ungaria, Austria, Croația, Slovenia, Slovacia, Republica Cehă, Cipru și Grecia.

2.2. Programarea etapelor hackathon-ului:

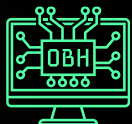
Nr.	Etape	Data începere	Data închidere	Locație
1	Înregistrarea aplicațiilor pe site-ul openbankinghackathon.com	17 august, 2021	19 septembrie, 2021	online
2	Închiderea și evaluarea aplicațiilor	20 septembrie, 2021	26 septembrie, 2021	online
3	Anunțarea echipelor din hackathon	27 septembrie, 2021	28 septembrie, 2021	online
4	Start hackathon	29 septembrie, 2021	03 octombrie, 2021	online
5	Matchmaking și mentorat echipe din hackathon	29 septembrie, 2021	02 octombrie, 2021	online
6	Evaluarea proiectelor echipelor și anunțarea finaliștilor	02 octombrie, 2021	02 octombrie, 2021	online
7	Prezentarea proiectelor finaliștilor și anunțarea câștigătorilor	03 octombrie, 2021	03 octombrie, 2021	online

2.3. Echipa organizatoare își rezervă dreptul de a schimba calendarul desfășurării competiției cu un anunț prealabil pe site-ul openbankinghackathon.com în termen de 3 zile de la data apariției modificărilor.

3. Condiții de Eligibilitate

3.1. Deciziile organizatorilor sunt definitive și obligatorii în toate aspectele legate de acest concurs, inclusiv interpretarea și aplicarea acestor reguli (fără prejudiciu oricărei cereri care ar putea formulată în fața Curții). Potențialii câștigători pot fi contactați de organizator prin e-mail. Organizatorul își rezervă dreptul, la propria sa discreție, de a descalifica orice persoană care a manipulat în vreun fel procesul de înscriere sau materialele de înscriere sau care interferează cu administrarea corectă a competiției sau care încalcă aceste reguli și anulează toate înregistrările și / sau voturile asociate.

3.2. Prin participarea la concurs, participantul este de acord să respecte prezentele reguli de concurență, Termenii și Condițiile și Codul de Conduită. Prin participarea la concurs, participantul declară și garantează că a obținut toate drepturile, licențele și permisiunile în scris de la orice persoană care ar fi putut ajuta sau a participat la crearea cererii depuse; și că participarea individuală la concurs este conformă cu aceste reguli, nu include muzică, mărci comerciale, sigle sau orice material protejat prin drepturi de autor care nu sunt deținute de participant (aceasta include lucruri precum nume de companii, muzică, fotografii, opere de artă, televiziune, filme, sau alte mass-media) sau încalcă în alt mod drepturile oricărei terțe părți sau orice alte drepturi de proprietate intelectuală; nu este supus niciunui acord (acordurilor) terților și nu sunt necesare consimțăminte și / sau licențe terțe în legătură cu acesta și că organizatorul nu va fi obligat să plătească sau să suporte nicio sumă către nicio persoană sau entitate, inclusiv fără limitare, orice societăți de colectare a drepturilor de autor sau



deținători de drepturi de autor, drepturi învecinate sau drepturi morale sau persoane care le reprezintă, precum și orice persoană care acționează în numele lor ca urmare a utilizării sau exploatarei ideii, a materialelor de intrare sau a drepturilor din acestea.

3.3. Prin participarea la competiție, individul declară și garantează că participarea la competiție sau la orice eveniment legat de competiție nu va conține conținut care promovează violența sau dăunează altei ființe vii sau orice alt conținut ofensator, obscen sau inadecvat; nu va include amenințări de niciun fel sau declarații care intimidează, hărțuiesc sau agresează pe cineva; nu va încălca nicio lege locală, de stat, națională sau internațională; și nu va posta niciun conținut care să încurajeze sau să ofere instrucțiuni pentru o infracțiune.

3.4. „Open Banking Hackathon - CEE Edition” este deschis persoanelor care au în componența echipei cel puțin un membru cu vârsta de peste 18 ani la momentul înscrierii. Organizatorul își rezervă dreptul de a verifica eligibilitatea individului de a participa la competiție prin validarea cărților de identitate ale participanților, dacă există orice suspiciune. Organizatorul își rezervă dreptul de a descalifica orice persoană, despre care consideră că, la propria sa discreție, a încălcat spiritul competiției sau a încălcat oricare dintre aceste reguli de concurs în orice moment al competiției.

3.5. În cazul unor discrepanțe între datele furnizate organizatorului (de către oricare dintre membrii echipei participante) și realitate, participarea respectivă a echipei este invalidată fără a fi nevoie de alte formalități.

3.6. Organizatorul nu este obligat să comunice cu privire la solicitările participanților care nu au câștigat.

4. Termeni de Înscriere

4.1. Acesta este un concurs pe echipe, astfel încât participarea este condiționată de existența unei echipe formate din minim două până la zece persoane. Membrii echipei își vor folosi propriile laptopuri pentru a rezolva provocările.

4.2. Participanții se pot înscrie la concurs cât timp este validă etapa 1 de înscriere a aplicațiilor.

4.3. Participanții trebuie să completeze toate secțiunile șablonului de pe site-ul competiției:

- Pentru echipele care se înregistrează: Numele echipei; Adresa de e-mail; Număr de telefon; Challenge;
- Pentru membrii echipei: Numele și prenumele; Profil rețea socială LinkedIn; Experiență în domeniul tehnologiei; Adresa de e-mail.

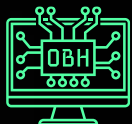
4.4. Limba competiției este engleză. Toate depunerile, detaliile temelor, concursul de codare, evaluarea vor fi în limba engleză.

4.5. Organizatorul își rezervă dreptul de a examina aplicațiile primite și va anunța echipele selectate pentru a intra în competiția efectivă. Evaluarea înregistrărilor se va concentra pe cel puțin următoarele criterii: numărul membrilor echipei; nivelul de experiență al echipei; diversitatea tehnologică în cadrul echipei; challenge proiect înscris în hackathon.

5. Mecanism Hackathon

5.1. Concursul se va concentra pe provocarea de a contrui aplicații fintech pe platforma de agregare a datelor Open Banking furnizată de Finquare.com, în 3 domenii principale:

- Open Banking pentru persoane fizice - aplicații de gestiune a finanțelor personale; robo-consultanță pentru creșterea sănătății financiare; creșterea incluziunii financiare; soluții de plată de nivel următor.
- Open Banking pentru business-uri - optimizarea managementului trezoreriei pentru companii; management financiar inteligent pentru IMM-uri; cross border FX hedging pentru companii; scenarii de plăți bulk pentru inițierea plăților.



OPEN BANKING HACKATHON CEE EDITION REGULAMENT OFICIAL CONCURS

- Open Banking pentru IoT - utilizarea dispozitivelor wearable pentru gestionarea proceselor financiare; aplicații software pentru automobile; orașe inteligente.

5.2. Echipele selectate vor fi anunțate prin e-mail nu mai târziu de 27 septembrie 2021, cu privire la acceptarea lor în concurs, precum și cu privire la detaliile provocărilor concursului.

5.3. În timpul etapei de construire a proiectului, echipele vor crea strategia, planurile și codul sursă al aplicației digitale necesare pentru rezolvarea provocării selectate. Codul va fi actualizat, în mai multe etape menționate de către organizator la începerea competiției, iar varianta finală a proiectului va fi prezentată până pe 2 octombrie 2021, ora 23:59. Organizatorul va asigura în această etapă Mentorat și Matchmaking de la profesioniști seniori.

5.4. În perioada 2 și 3 octombrie 2021, organizatorii vor face evaluarea finală pentru conceptele primite de la echipele selectate și își vor pregăti feedback-ul.

5.5. Pe 3 octombrie 2021, echipele vor prezenta aplicațiile dezvoltate în cadrul „Open Banking Hackathon - CEE Edition”. Echipa trebuie să prezinte aplicația printr-o prezentare de tip PowerPoint și să facă o demonstrație live a acesteia. Prezentarea nu va dura mai mult de 5 minute, urmată de întrebări timp de 5 minute. După prezentarea finală, organizatorul va evalua proiectele, va delibera și va selecta câștigătorii.

6. Determinarea Câștigătorilor

6.1 Juriul va fi compus dintr-un grup de membri aleși dintre cei mai de încredere profesioniști ai organizatorului, precum și oameni de afaceri, reprezentanți ai instituțiilor financiare și bancare, acceleratoare și hub-uri de fintech. Juriul hackathonului are rol de îndrumare a echipelor și de consultare a organizatorului în selecția finală a câștigătorilor.

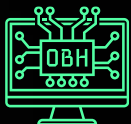
6.2. Organizatorul are rolul exclusiv de selecție a câștigătorilor pe baza următoarelor criterii:

- (1) **Domeniul de aplicare:** Echipa de hackathon a identificat o nevoie neadresată sau neadresată suficient și vine cu argumente pentru justificarea alegerii sale cât și relevanța soluției pentru contextul digitalizării și incluziunii sociale la nivel tehnologic.
- (2) **Claritatea modelului propus:** Există o legătură logică între nevoile identificate, obiectivele propuse, lista de activități, resursele pe care echipa de hackathon le alocă pentru soluția software, rezultatele așteptate. Rezolvarea provocării și funcționalității
- (3) **Inovație și originalitate proiect:** Soluția software satisface o nevoie veche într-un mod nou, dar și o nevoie nouă, apărută ca rezultat al evoluției factorilor sociali, culturali și economici.
- (4) **Capacitatea de implementare:** Echipa de hackathon identifică pașii următori pe care îi are de făcut până la un model viabil, dar și identifică metode și canale de adoptare la scară largă a soluției software.
- (5) **Experiența de business:** Nivelul de experiență profesională a echipei de hackathon în ariile cheie ale proiectului precum și în implementarea afacerii pe termen lung.
- (6) **Timpul de adopție:** Durata de timp în care soluția software poate fi disponibilă pentru utilizare.
- (7) **Tehnologia utilizată:** utilizarea ambelor API-uri Finqware disponibile (bank account information și inițiere de plăți); utilizarea endpoint-ului extra-securizat cu semnături digitale.

6.3. Organizatorul pot decide, la propria discreție, să descalifice participanții care nu respectă regulile de concurs. Organizatorul va stabili modul și procesul prin care sunt evaluate participările eligibile, la propria lor discreție.

6.4. Determinarea câștigătorilor se va realiza după următoarele principii:

- Va fi selectată o singură echipă câștigătoare, formată din minim doi membri, care va beneficia de marele premiu în valoare de 5000 EUR.



OPEN BANKING HACKATHON CEE EDITION REGULAMENT OFICIAL CONCURS

- În caz de egalitate, organizatorul va clasa înscrierile la egalitate, iar cea mai apreciată înregistrare pe baza agregatului juraților va fi declarată câștigătoare.
- În cazul în care se constată că un Câștigător nu este eligibil sau nu respectă aceste reguli, întreaga echipă va fi descalificată și organizatorul poate alege un câștigător alternativ, la propria sa discreție, chiar dacă echipa descalificată a fost arătată sau anunțată public. Deciziile organizatorului sunt definitive și obligatorii în toate aspectele legate de concurs (fără prejudiciu oricărei cereri care ar putea formulată în fața Curții).

7. Premiu Hackathon

7.1. Echipa Câștigătoare va primi premiul în valoare totală de 5000 EUR. Premiul nu este transferabil către alte persoane în afara membrilor echipei. Fără înlocuiri de câștigător. Premiul se va împărți egal între membrii echipei câștigătoare.

7.2. Premiile pot fi modificate de către organizator fără notificare prealabilă în orice moment. Modificarea premiilor va fi anunțată pe site-ul oficial de competiție.

7.3. Impozite: Primirea de premii pentru potențialii câștigători este supusă cerinței exprese ca aceștia să trimită organizatorului toată documentația solicitată, pentru a-i permite să respecte toate legislațiile aplicabile. Acest lucru va necesita furnizarea unei copii a cărții de identitate organizatorului în scopul raportării fiscale. Toate premiile vor fi nete de orice taxe pe care organizatorul este obligat prin lege să le rețină. Echipa potențial câștigătoare este responsabilă de asigurarea conformității cu toate legile fiscale aplicabile și cerințele de depunere. În cazul în care un potențial câștigător nu furnizează o astfel de documentație sau nu respectă aceste legi, premiul poate fi pierdut.

8. Publicarea Regulamentului de Concurs

8.1. Regulile competiției sunt disponibile, gratuit, pe pagina concursului de pe site-ul www.openbankinghackathon.com. Participanții nu vor fi obligați să plătească sume către organizator în legătură cu concursul sau să suporte alte costuri decât cele care le permit să participe la concurs.

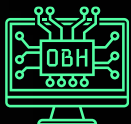
8.2. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica, fără a solicita acordul participanților și fără niciun drept de compensare pentru aceștia, oricare dintre prezentele reguli de concurs, cum ar fi, dar fără a se limita la, locația concursului, condițiile de participare la concurs, data de începere și de încheiere a concursului (inclusiv suspendarea sau încetarea concursului), mecanismul, premiile etc.

9. Limitări de Răspundere

9.1. Cu excepția cazului în care este interzis prin lege, organizatorul și afiliații acestora, licențiații, partenerii promoționali, dezvoltatorii, reprezentanții legali, cesonarii, agenții și licențiații nu sunt responsabili pentru orice introducere incorectă sau inexactă a informațiilor, erori umane, defecțiuni tehnice, pierderea / întârzierea transmiterii datelor, omiterea, întreruperea, ștergerea, defectarea, defectarea liniei oricărui telefon, computer sau altă rețea, echipament de calculator, software sau orice combinație a acestora, pentru incapacitatea de a încărca sau descărca orice material legat de concurență sau pentru întârziere, pierdere, deteriorare, direcționare greșită, înregistrări întârziate, distorsionate, incorecte, inexacte, furate, deteriorate sau incomplete.

10. Idei Similare

10.1 Participanții înțeleg și recunosc că: (I) Organizatorul are acces la idei, povești, desene, filme, benzi, videoclipuri și alte materiale, iar acele idei noi îi sunt prezentate în mod constant sau sunt dezvoltate de proprii angajați; (II) multe idei sau povești pot fi competitive, similare sau identice cu conținutul din cererea depusă de participant și / sau unul de celălalt în temă, idee, topic, format sau alte aspecte; (III) Participantul nu are dreptul la nicio compensație ca urmare a utilizării de către Organizator a unor astfel de materiale similare sau identice care au provenit sau pot proveni din alte surse.



11. Date Personale

11.1. Următoarele date cu caracter personal ale Participanților: nume și prenume, serie și număr act de identitate, cod numeric personal, adresa de domiciliu/reședința, număr de telefon, adresa de email, vor fi colectate, înregistrate, organizate, stocate, consultate, extrase și prelucrate de către echipa organizatoare în scopul Hackathonului și al prezentului Regulament, precum și în vederea organizării unei baze de date pentru contactarea Participanților în vederea participării la edițiile viitoare ale competiției.

11.2. Este obligația fiecărui participant să furnizeze organizatorului informații corecte și actualizate. Intrările și aplicația creată nu pot fi luate în considerare dacă sunt furnizate informații inexacte sau incomplete. Câștigătorii concursului vor furniza informații personale suplimentare, în scopuri fiscale și de declarații.

11.3. Prin participarea la Hackathon Participanții înțeleg și consimt ca echipa organizatoare să facă publice numele câștigătorilor pe paginile sale de web și ale partenerilor, precum și pe rețelele social-media, în scop de informare și/sau promovare. Refuzul unui Participant declarat câștigător de a i se procesa datele personale în scopul prezentului Regulament și al Hackathonului de către echipa organizatoare, cât și refuzul de a i se înscrie numele pe listele făcute publice de echipa organizatoare, o îndreptățește pe aceasta să refuze acordarea premiului către respectivul Participant.

11.4. Participanților li se pune în vedere că atribuirea premiilor poate fi condiționată de transmiterea copiilor de pe actele de identitate. Echipa organizatoare se obligă să respecte legislația privind protecția datelor cu caracter personal atât pe durata desfășurării Hackathonului, cât și ulterior, în conformitate cu prevederile Regulamentului CE 679/2016 pentru protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date.

11.5. Prin participarea la acest hackathon, fiecare Participant își dă acordul, în mod expres și neechivoc, cu privire la:

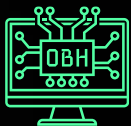
- Colectarea și prelucrarea de către echipa organizatoare a informațiilor privind adresa de e-mail pe care participantii o folosesc pentru a valida înscrierea în concurs și a datelor personale, în scopul derulării prezentului hackathon și acordării premiilor. Echipa organizatoare va păstra confidențialitatea cu privire la datele personale ale membrilor echipelor câștigătoare și ale participanților și le va utiliza numai în scopurile stabilite prin Regulament.
- Participanții au dreptul să se opună prelucrării datelor cu caracter personal în orice moment, din motive întemeiate și legate de situația personală.
- Participanții au, în conformitate cu Regulamentul CE 679/2016 pentru protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date, dreptul de informare, dreptul de acces la date, dreptul de opoziție, dreptul de intervenție asupra datelor, dreptul de a nu fi supus unei decizii individuale, precum și dreptul de a se adresa justiției.

11.6. Participanții își dau acordul expres ca aceste date fie prelucrate de echipa organizatoare în scopul Hackathonului și al prezentului Regulament. De asemenea, în cazul în care unul din partenerii evenimentului își manifestă intenția de a se implica în preluarea, dezvoltarea și implementarea unei soluții rezultate din hackathon, echipa organizatoare va putea utiliza și transmite către parteneri datele personale ale participanților care au contribuit la respectiva soluție, astfel încât partenerii și participanții să poată fi puși în contact.

11.7. În cazul în care o persoană dorește să se retragă din concurs sau să renunțe la schimbul de informații personale, poate trimite o cerere gratuită la team@openbankinghackathon.com.

12. Litigii

12.1. Orice litigii care decurg din aceste reguli de concurență vor fi soluționate pe cale amiabilă. În caz contrar, acestea vor fi soluționate de instanțele competente de la sediul organizatorului.



OPEN BANKING HACKATHON CEE EDITION REGULAMENT OFICIAL CONCURS

12.2 INSUS Marketing S.R.L., în calitate de organizator este singurul răspunzător și responsabil să răspundă solicitărilor/ contestațiilor primite cu privire la prezentul concurs.

13. Eligibilitate

13.1. Participanți din toate mediile, genurile și zonele geografice sunt bineveniți.

13.2. Membrii din echipa de organizare și afiliații acestora, licențiații, partenerii promoționali, dezvoltatorii, reprezentanții legali, cesionarii, agenții și licențiații nu sunt eligibili să participe la concurs. Cu toate acestea, ei pot ajuta echipele sau mentorii în timpul etapei de condare/dezvoltare.

13.2. Nu există restricții de țară, dar participanții trebuie să fie eligibili pentru a primi premiul (în cazul în care câștigă) și este responsabilitatea acestora de a plăti taxele suplimentare.

14. Drepturile de autor și dezvoltarea proiectului.

14.1. Fiecare echipă participantă este responsabilă de propriul proiect, organizatorii și mentorii având rol doar de a sprijini echipele, fără să poată prelua orice drept al echipelor asupra proiectului. O echipă nu poate coda aplicații care încalcă codul de conduită. De exemplu, ideile insensibile rasial vor fi descalificate automat. Echipa care dezvoltă orice idee, proiect, aplicație etc. la „Open Banking Hackathon - CEE Edition” are drepturi de autor asupra a ceea ce creează.

14.2. Conceptul și formatul „Open Banking Hackathon - CEE Edition”, incluzând software, fișiere, reguli, documentație, descoperiri, idei, invenții (brevetabile sau reduse la practică), îmbunătățiri, procese, dezvoltări, materiale și date pe care participanții le dezvoltă, realizează, concep și toate drepturile de proprietate intelectuală adiacente vor fi deținute în continuare de către participanți, sub rezerva dispozițiilor din Legea nr. 8/1996 privind drepturile de autor și drepturile conexe.

14.3. Prin participarea la concurs și în măsura permisă de lege, persoanele acordă organizatorului și afiliaților lor, licențiaților, partenerilor promoționali, dezvoltatorilor, reprezentanților legali, cesionatorilor, agenților și licențiaților din momentul depunerii participării lor, o redevență internațională - licență gratuită, neexclusivă, sub-licențiată, necondiționată și transferabilă pentru a utiliza, reproduce, adapta, modifica, publica, distribui, transmite, efectua public, difuza, crea o operă derivată și afișa public (fără limitare a timpului sau a numărului de ori utilizat), cererea depusă, numele și declarațiile fără o altă revizuire, notificare, aprobare, examinare sau compensare către individ sau orice terță parte în legătură cu (I) evaluarea organizatorilor a cererii depuse în scopul concursului și (II) publicității și promovării prin comunicare către public sau alte grupuri, inclusiv, dar fără a se limita la, dreptul de a face capturi de ecran, animații și clipuri foto disponibile în scopuri promoționale.

Ultima actualizare la data de 10 August 2021.